本周工作

将人体静态建模程序转为用C++代码实现，开发基本完成，存在部分问题正在改进中。

由于相机标定不准确，现在采用的还是旧的方案，分三个步骤迭代。

步骤：

1.通过人体正面视角的点云优化一个大概的R0，T0和beta、pose系数。使用14个关节点作为约束。

2.使用所有视角的14个关节点约束，优化多个视角的Rs,Ts。

3.同时优化Rs、Ts、beta、pose。loss项包括模型与点云的距离、法向误差、关键部位的模型与点云的距离、关键部位的法向误差。

第三步运行较慢，可能误差项计算不太合理，正在查找问题。

